

الذكاء الاصطناعي و البرمجة



Omar Selim

BIM Manager

Omar.selm@gmail.com





ما هو الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence

يشير الذكاء الاصطناعي (AI) إلى محاكاة الذكاء البشري في الآلات المبرمجة لأداء المهام التي تتطلب عادةً ذكاءً بشرياً. يتضمن ذلك تطوير أنظمة الكمبيوتر التي يمكنها التعلم، والعقل، والإدراك، واتخاذ القرارات أو التنبؤات بناءً على البيانات والخوارزميات. يشمل الذكاء الاصطناعي مجموعة واسعة من التقنيات والتقنيات التي تهدف إلى محاكاة أو زيادة القدرات المعرفية البشرية.

مصطلح الذكاء الاصطناعي يرجع إلى العالم مارفن منكسي عندما كتب مقالة عام 1961 تحت عنوان "step towards Artificial intelligence".

الذكاء Intelligence كمفهوم يصعب تعريفه بدقة، ويمكن اعتباره الجزء الحسابي الذي يعطينا القدرة على تحقيق الأهداف في العالم من حولنا، ولدى الناس مختلف الدرجات من الذكاء، وكذلك الحيوانات وبعض الآلات، وفق هذا التعريف.

ذكاء الإنسان : القدرة على فهم الأشياء وتعلمها :

Creativity الإبداع problems Solving حل المسائل

recognition pattern اكتشاف الأنماط Classification التصنيف

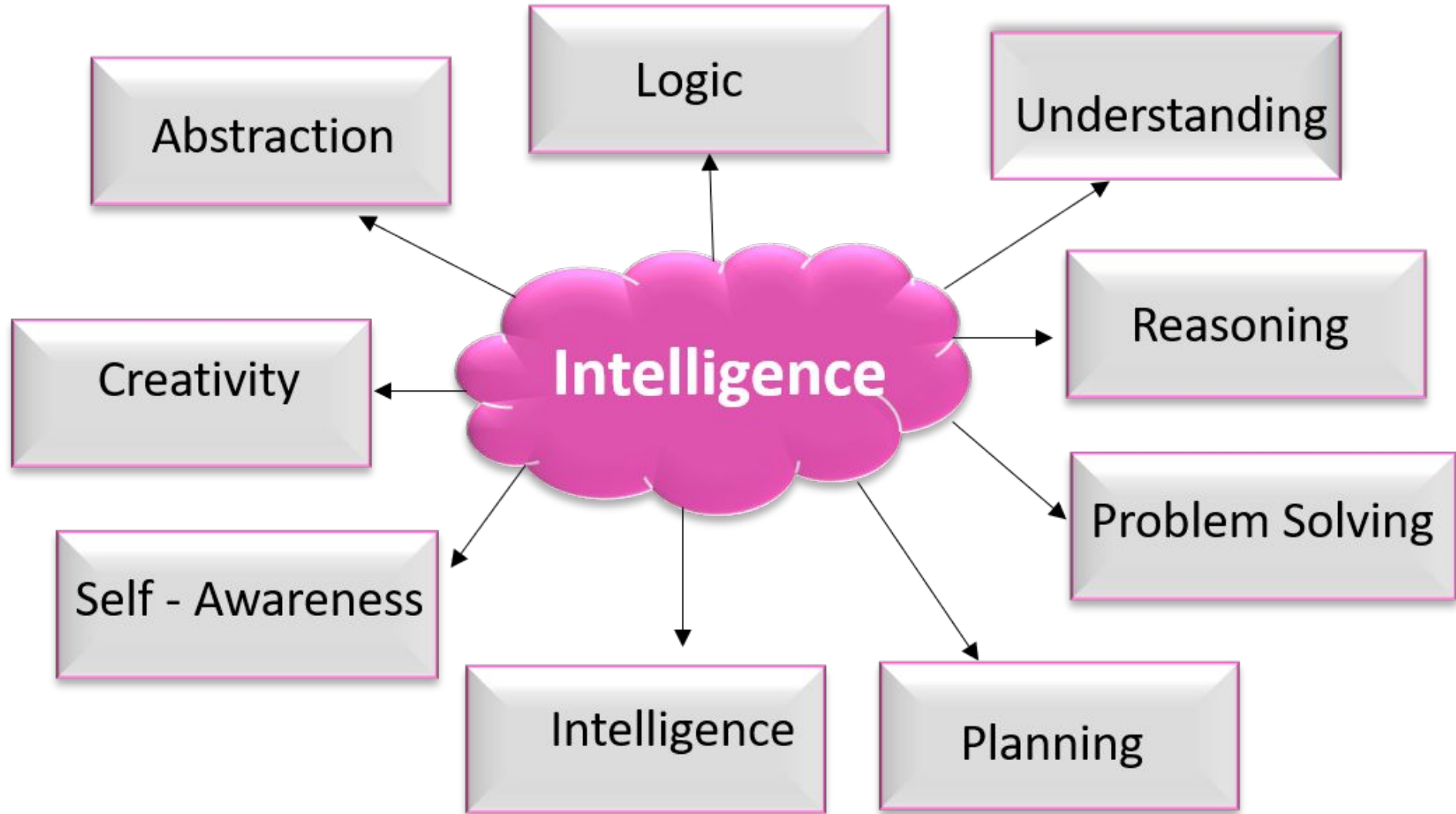
Learning التعلم Induction الاستقراء

Deduction الاستنتاج analogies building بناء القياسات (القياس)

Optimization التحسين، الأمثلة processing language معالجة اللغة الطبيعية

more many and knowledge. المعرفة وأمثلة كثيرة أخرى





Artificial Intelligence

```
graph TD; AI[Artificial Intelligence] --> T1[Type 1]; AI --> T2[Type 2]; T1 --> N([Narrow]); T1 --> G([General]); T1 --> S([Super]); T2 --> RM([Reactive Machines]); T2 --> LM([Limited Memory]); T2 --> TM([Theory of Mind]); T2 --> SA([Self Awareness]);
```

Type 1

Narrow

Super

General

Type 2

Reactive
Machines

Limited
Memory

Theory of
Mind

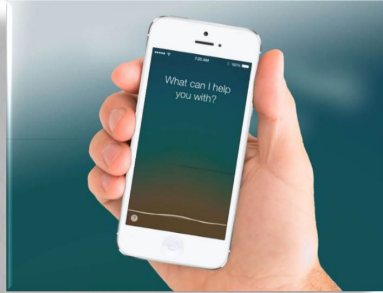
Self
Awareness

Artificial Intelligence in Practice

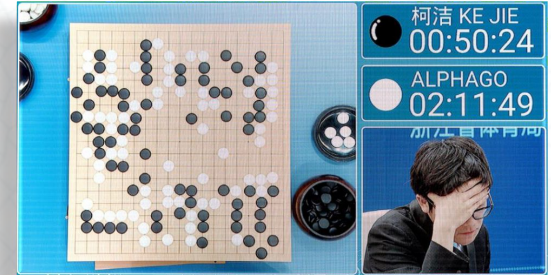
AI is redefining industries by providing greater personalization to users and automating processes.



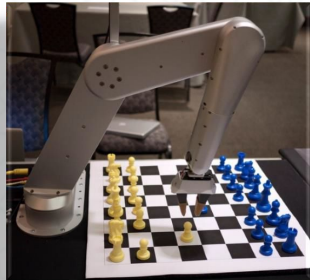
Self-driving cars



Siri(iPhone)



Google's AlphaGo



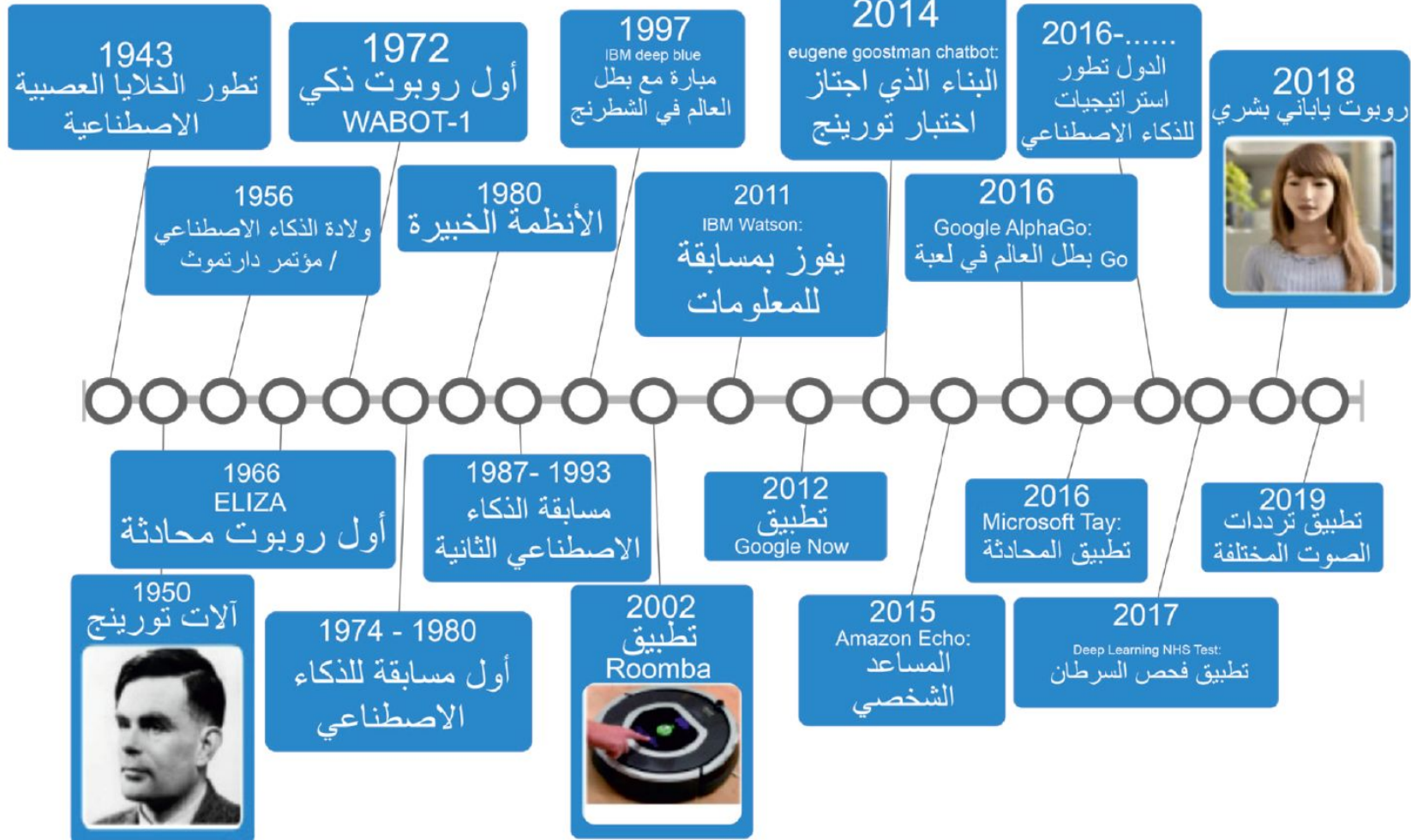
Chess



Amazon ECHO



Concierge robot from IBM Watson



<https://t.me/litleprogramer>

افضل مواقع انشاء الصور مجانا

<https://leonardo.ai>

<https://lexica.art>

<https://playgroundai.com>



Adobe Firefly

التصنيف: إبداع التصميم
الوصف: Firefly هي أداة ذكاء اصطناعي إنشائية مصممة للمبدعين. مع نسخته التجريبية ، يمكن للمستخدمين إنشاء ملفات محتوى جديد استثنائي باستخدام لغة الحياة اليومية. لديه القدرة على فعل المزيد في المستقبل.

URL: <https://www.adobe.com/sensei/generative-ai/firefly.html>





Bing Image Creator

Design Creation Description: Create images from words with AI. URL:

<https://www.bing.com/create>

Before AI



After AI



Stable Diffusion



DALLE 2



Midjourney



Alone astronaut on Mars, mysterious, colorful, hyper realistic

Stable Diffusion



DALLE 2



Midjourney

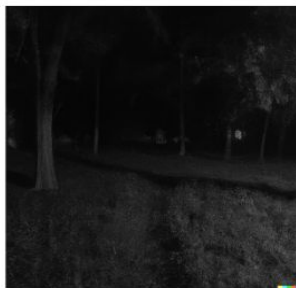


Pyramid shaped mountain above a still lake, covered with snow

Stable Diffusion



DALLE 2



Midjourney



Eerie forest, black and white, night

Stable Diffusion



DALLE 2



Midjourney



Cherry Blossom near a lake, snowing

ما هو ال Prompt ؟

"هندسة التوجيه" ويقصد بها التعليمات أو التوجيهات التي تُعطى لتطبيقات الذكاء الاصطناعي، يمكننا التفكير في هذا الأمر على أنه

أمر تعطيه لنموذج لـ GPT لبدء البحث في قاعدة البيانات العملاقة الخاصة به).

- كلمات دالة لـ Chat الكمبيوتر و إجباره على فعل شيء معين
- بدون Prompt لا قيمة للـ Ai
- ناس تعمل امول يوميه من خلال شغل اسمه Prompt Engineering (هندسه الاوامر)
- [/https://promptbase.com](https://promptbase.com)
- من خلال الأوامر تقدر تتحكم بشكل كامل بالذكاء الصناعي و تخليه يعمل اي شي انت تريده

امثله :

- ... Act like some one who
- You are web developer
- <https://github.com/f/awesome-chatgpt-prompts>

Bad Prompt

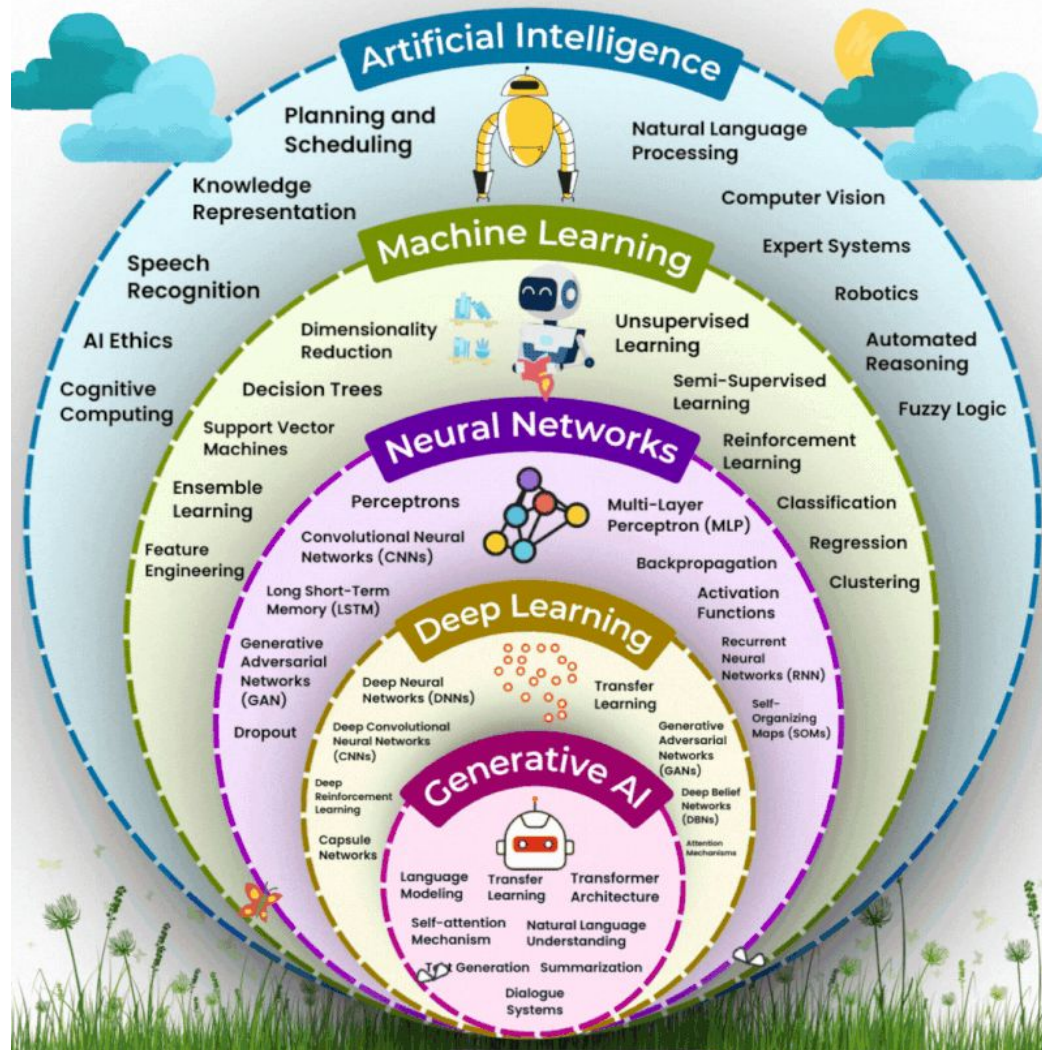


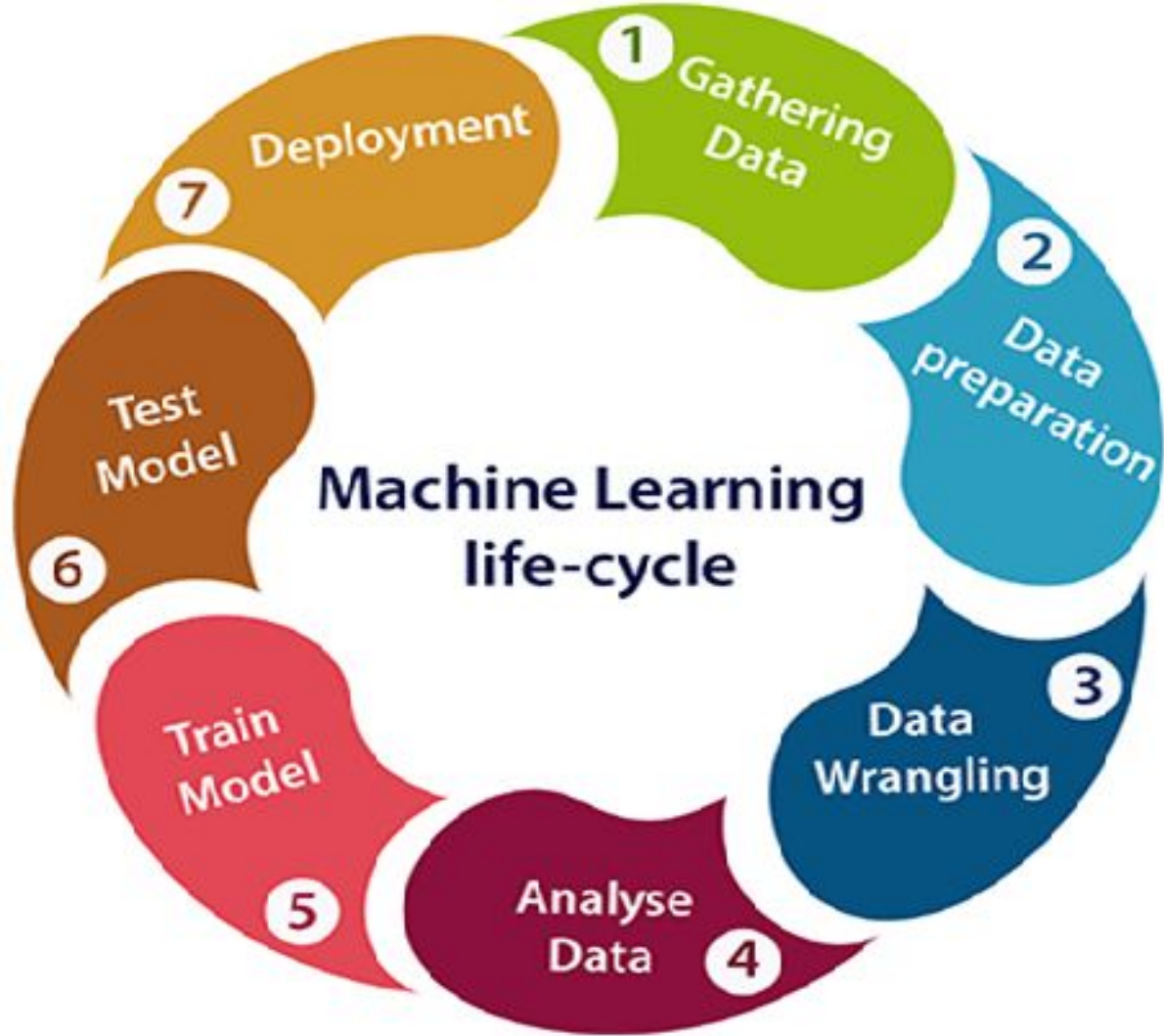
Write a short poem about a giraffe

Good Prompt

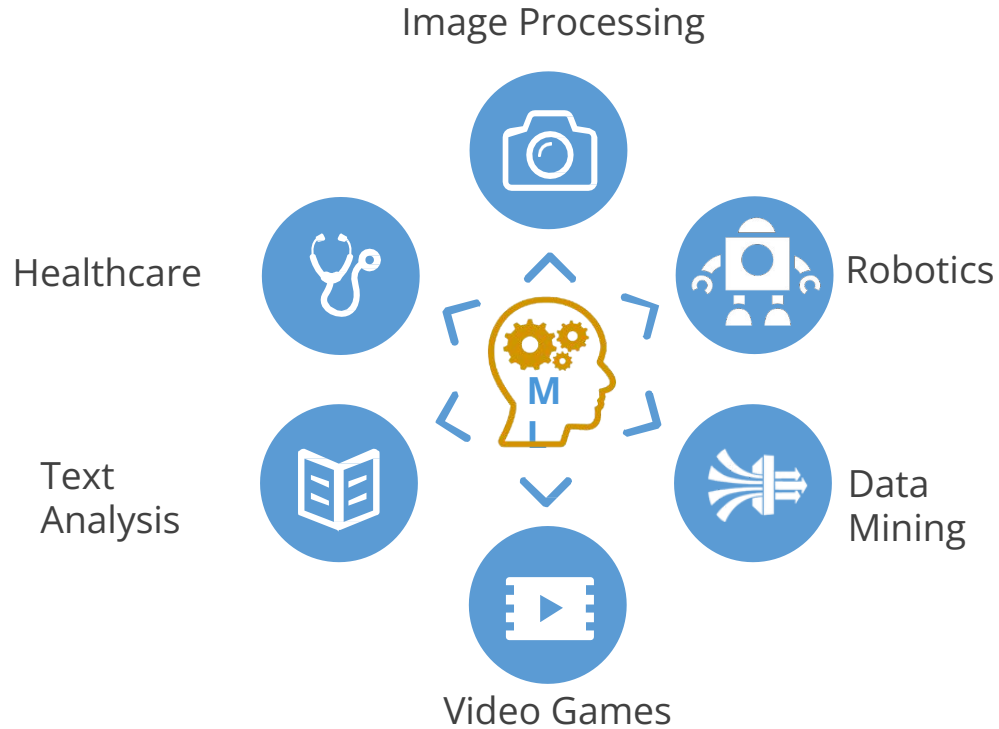


Write a 50 words poem about a tall giraffe who struggles with anxiety but ultimately learns to deal with it with the help of his animal friends. Write it in simple language that would be easy to understand for children.





Artificial intelligence and Machine learning are being increasingly used in various functions such as:



Applications of Machine Learning

Image Processing

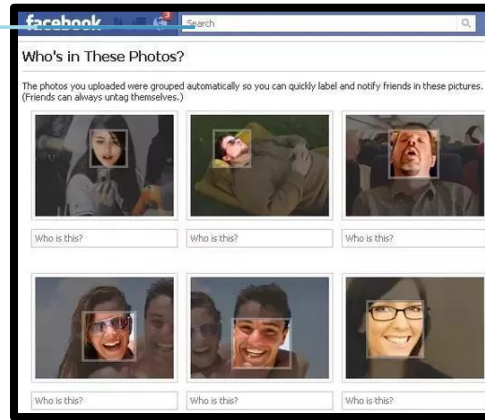
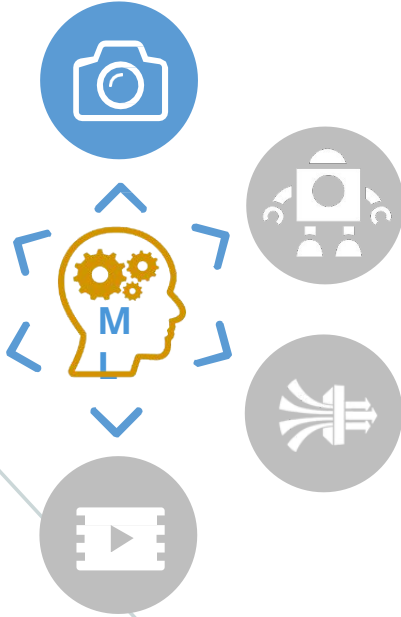
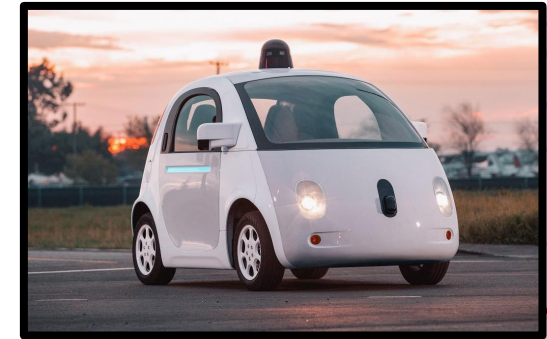


Image tagging and recognition



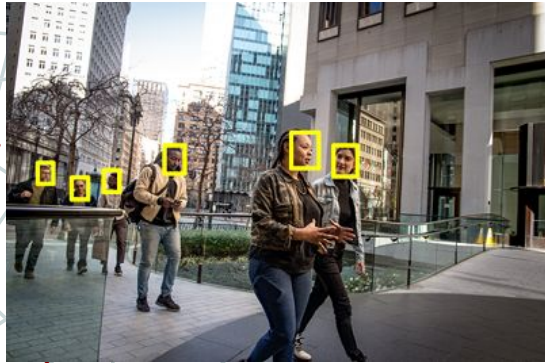
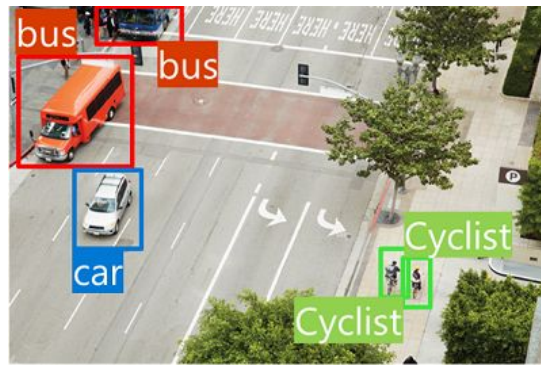
Optical Character Recognition (OCR)

- التعرف على الصور هو قدرة البرنامج على التعرف على الأشياء والأماكن والأشخاص والإجراءات في الصورة.



Self-driving cars

Sources: Quora, documentarytube, Wikipedia



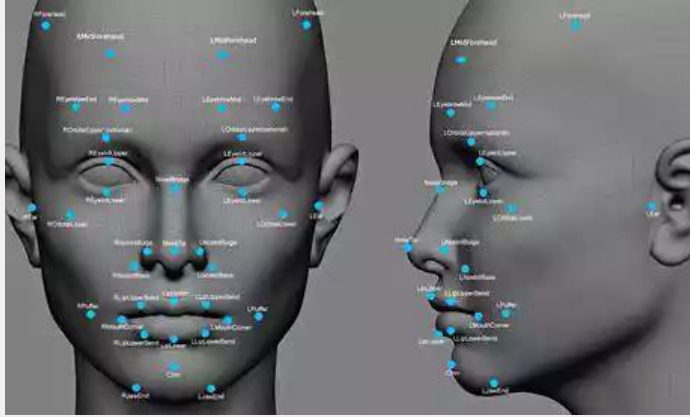
<https://github.com/IBM-Cloud/openwhisk-darkvisionapp?tab=readme-ov-file>

https://cf-courses-data.s3.us.cloud-object-storage.appdomain.cloud/IBMDeveloperSkillsNetwork-CV0101EN-Coursera/labs/Module1/cv_studio.png

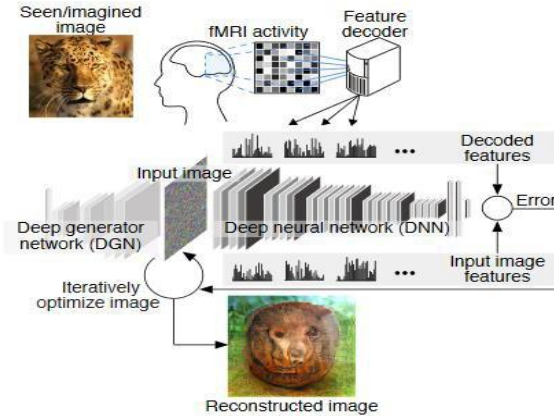


فوائد صناعات متعددة

التعرف على الوجه



- التعرف على الوجه هو تقنية قياس حيوية مستخدمة
- للتعرف على الوجوه البشرية.
- يتم استخدامه في أنظمة الأمان وهو شائع كأداة تعريف وتسويق تجارية

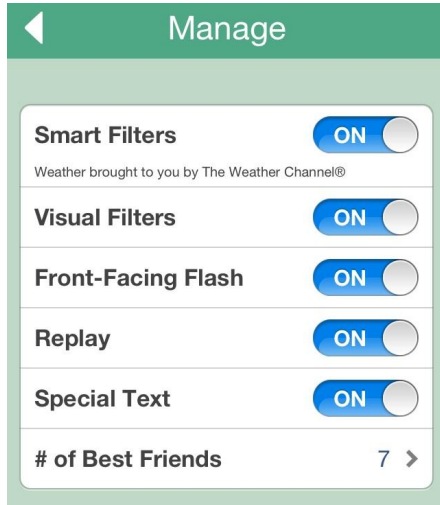


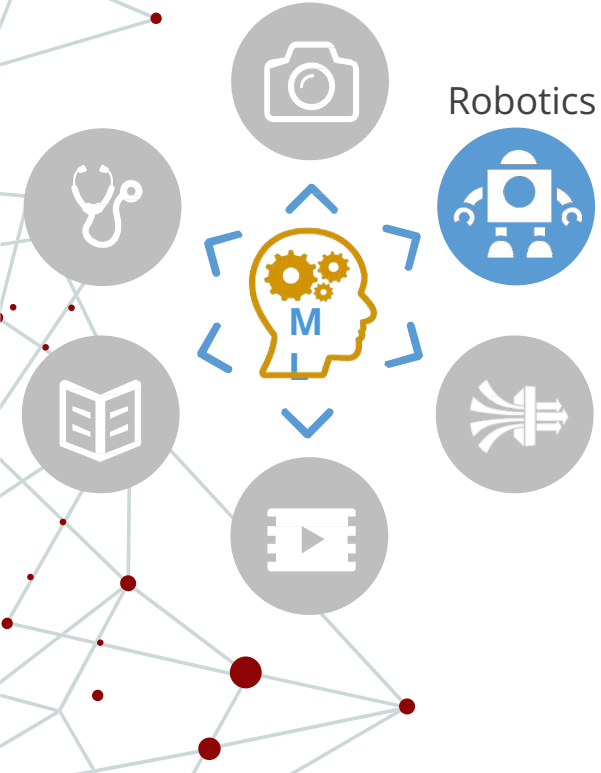
Snapchat: التعرف على الصور

الذكاء التمييز بين صور الكائنات والحيوانات الأليفة والرياضة والطعام. Snapchat يمكن لفلاتر موقعك وتقترح عوامل Geofilters يمكن أن تشير إلى الحدود والملصقات ذات الصلة. تحدد تصفية تعتمد على الموقع.

تستخدم مرشحات Snapchat التعلم الآلي وتقنية تصنيف الصور تسمى الشبكات العصبية التلافيفية (CNN).

تحقق هذه المرشحات أيضاً إيرادات من العلامات التجارية التي ترعاها على مواقع المستخدمين.





Human simulation

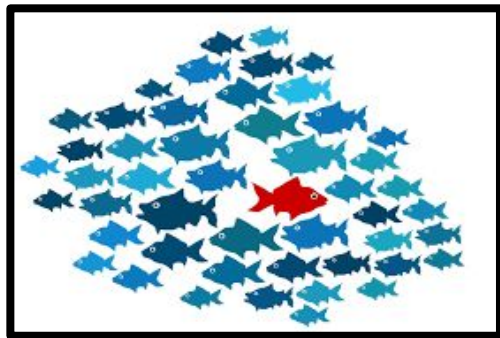


Humanoid Robot

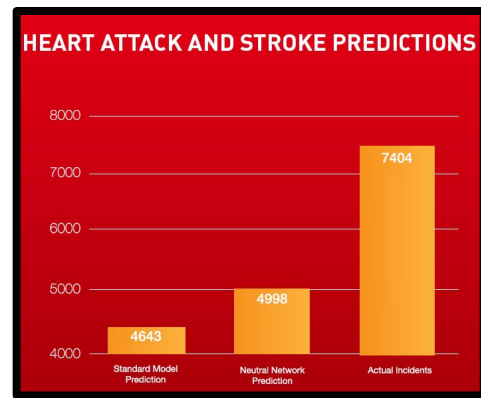


Industrial robotics

Applications of Machine Learning



Anomaly detection



Grouping and Predictions



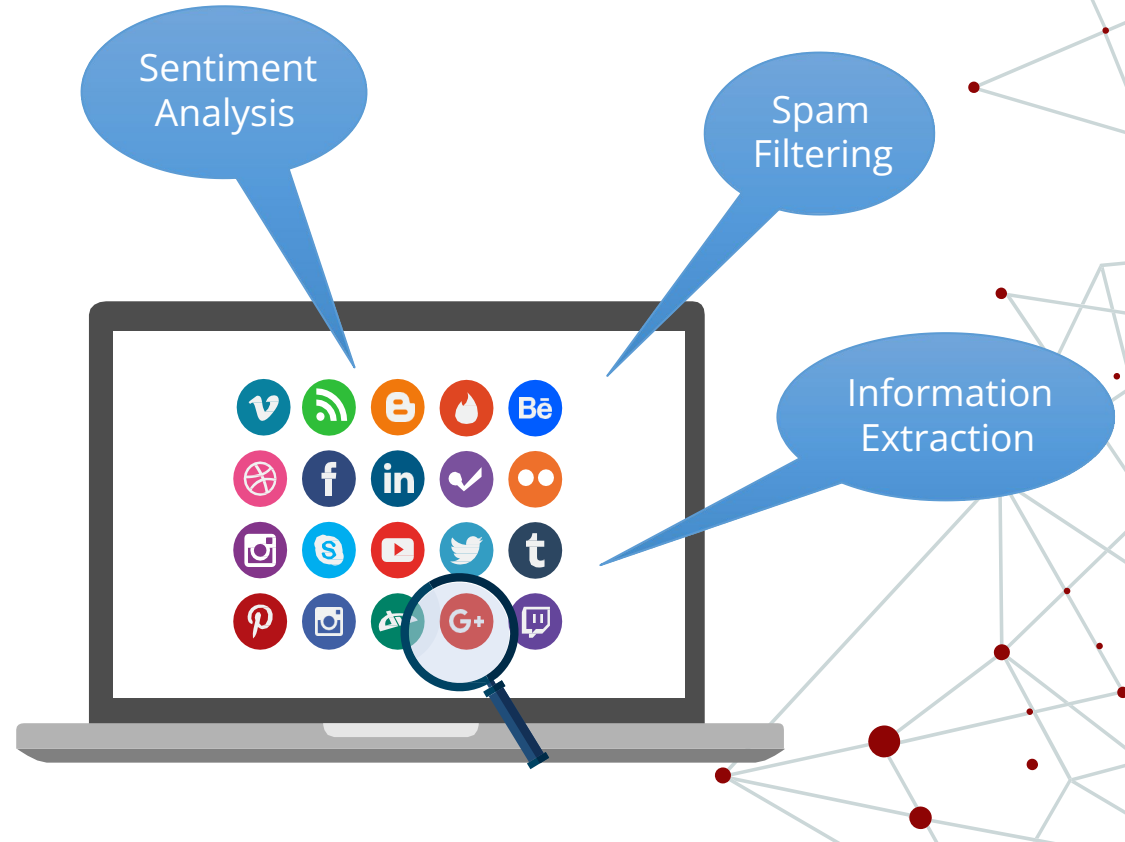
Association rules

Applications of Machine Learning



Some games implement reinforcement learning

Applications of Machine Learning



معالجة اللغة الطبيعية NLP

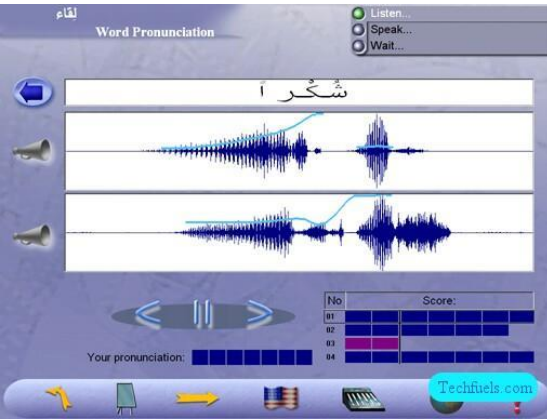
معالجة اللغة الطبيعية تهتم بالقيام بتوليد مؤتمت للغات الإنسان الطبيعية وفهمها.
نظام توليد اللغة الطبيعية Natural language generation system
هو نظام يحول المعلومات من قواعد بيانات databases الحاسوب إلى الأصوات العادية sounding-normal باللغة. human language البشرية
نظام فهم اللغة الطبيعية Natural language understanding system
يحول عينات من اللغة البشرية إلى تمثيل منهجي/رياضي أكثر ما يمكن، بحيث يكون أبسط للمعالجة من قبل برامج الحاسوب.

بعض المهام الأساسية في معالجة اللغات الطبيعية Some major NLP tasks
نظام نص-إلى-كلام (Speech-to-Text) TTS system: يحول نص اللغة العادية إلى كلام.

نظام التعرف على الكلام SR (recognition Speech) system: عملية تحويل إشارات الكلام سلسلة من الكلمات.

نظام ترجمة الآلة MT (translation Machine) system: يترجم النص أو الكلام من واحدة من اللغات الطبيعية إلى لغة أخرى.

نظام استرجاع المعلومات IR (retrieval Information) system: يبحث عن المعلومات من قواعد البيانات مثلا الإنترنت أو الويب أو الإنترنت.



معالجة اللغة الطبيعية NLP

في هذا المقال سوف نتطرق إلى أهم التقنيات الخاصة بمعالجة اللغات الطبيعية، ولكن قبل ذلك علينا التوضيح بأنه يمكن تقسيم هذه الأنواع والتقنيات إلى عنوانين كبيرين، هما:

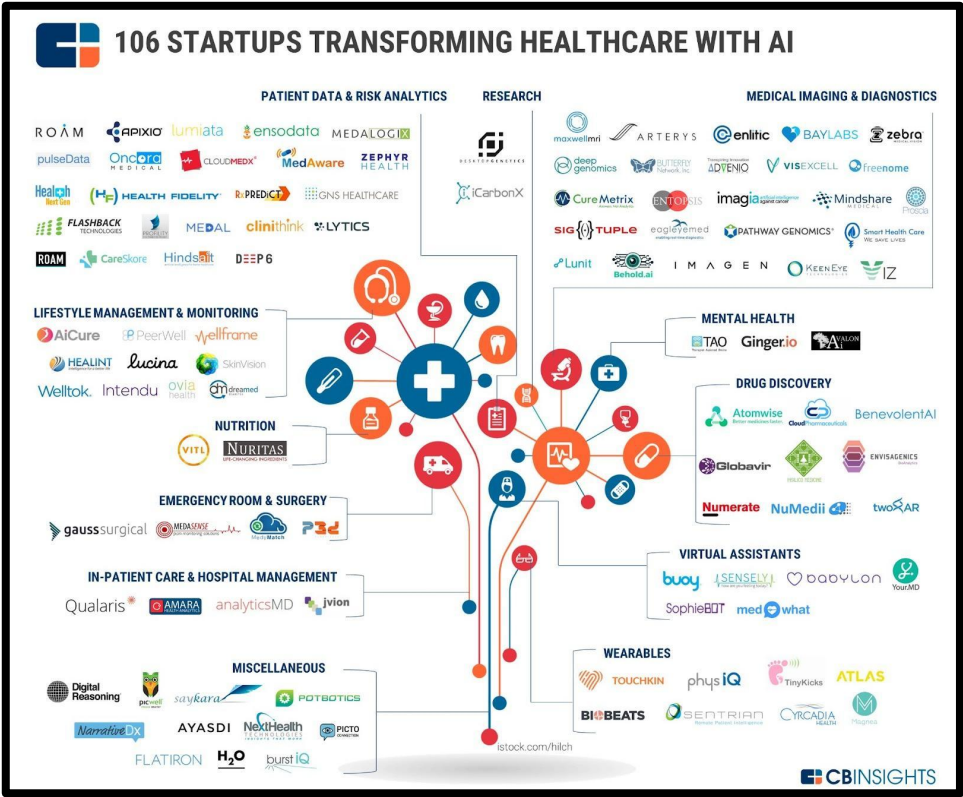
فهم اللغة الطبيعية Natural Language Understanding أو NLU

هذا الجزء يتعلق بالتعامل مع اللغة الطبيعية وفهمها بعد تقديمها كمدخلات للحاسوب أو الآلة سواء كانت هذه اللغة مُقدمة على هيئة نص أو صوت، فالهدف هنا هو جعل الآلة تفهم اللغة الطبيعية.

توليد اللغة الطبيعية Natural Language Generation أو NLG

توليد اللغة الطبيعية هي التقنية التي تتيح للآلة بأن تستطيع توليد محتوى سواء نصي أو صوتي يشابه هذا الذي قد يولده الإنسان العادي، أي أنه في هذه التقنية تتعامل الآلة مع اللغة على أنها مخرجات لا مدخلات.

Applications of Machine Learning

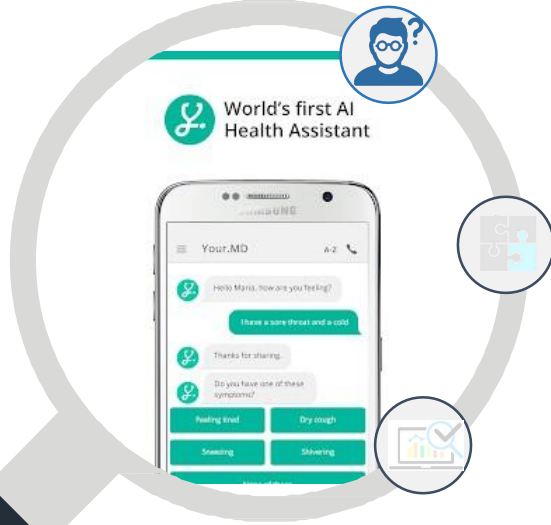


Source: cbsinsights

دراسة حالة Your.MD

مشكلة

- في المملكة المتحدة ، يكون الممارسون العامون وجراحو الرعاية الأولية مثقلين دائماً. هذه شكوى شائعة للمرضى.
- أوقات انتظار المواعيد طويلة جداً.





المحتوى الذكي

من خلال تحويل الكتب التعليمية التقليدية الى كتب ذكية وثيقة الصلة بالغاية التعليمية

أنظمة التعليم الذكي

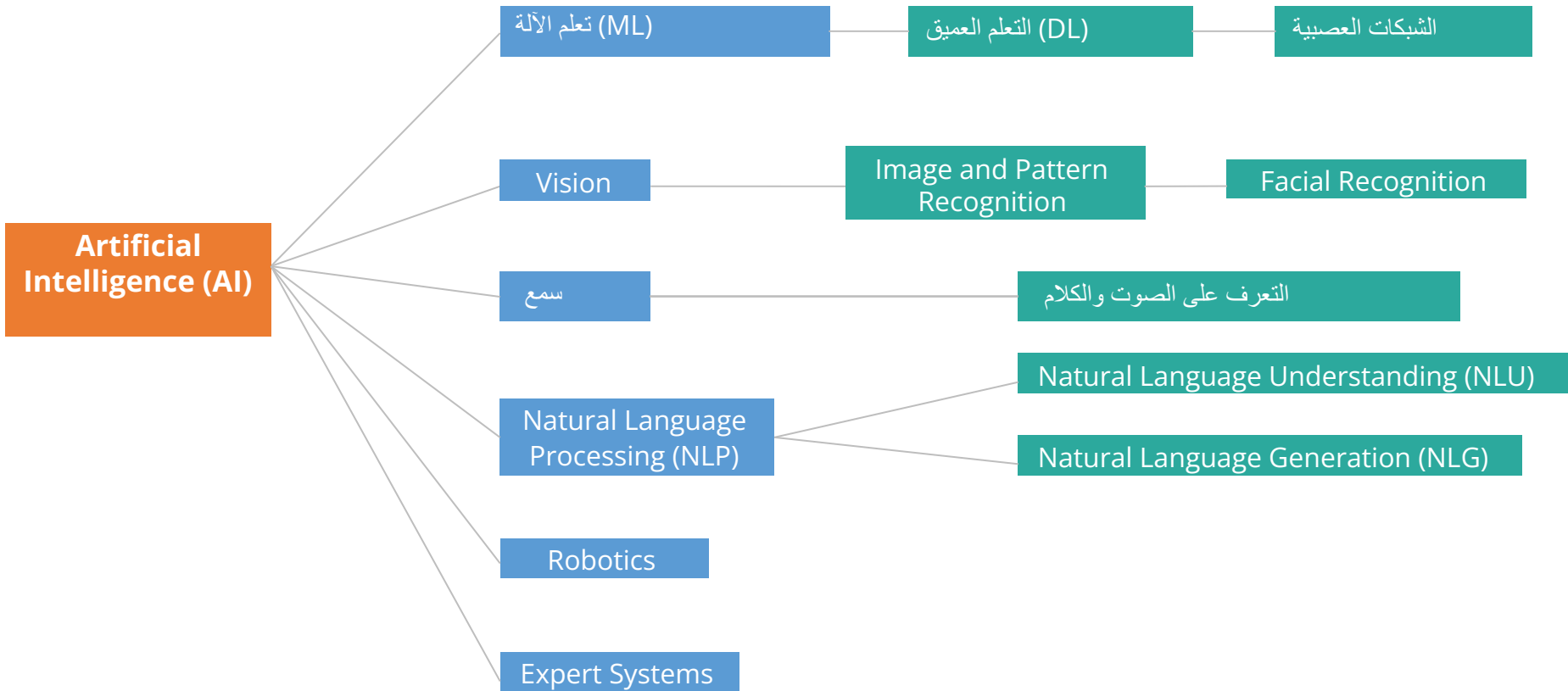
تقوم بتوفير دروس فورية دون الحاجة الى تدخل من مدرس بشري

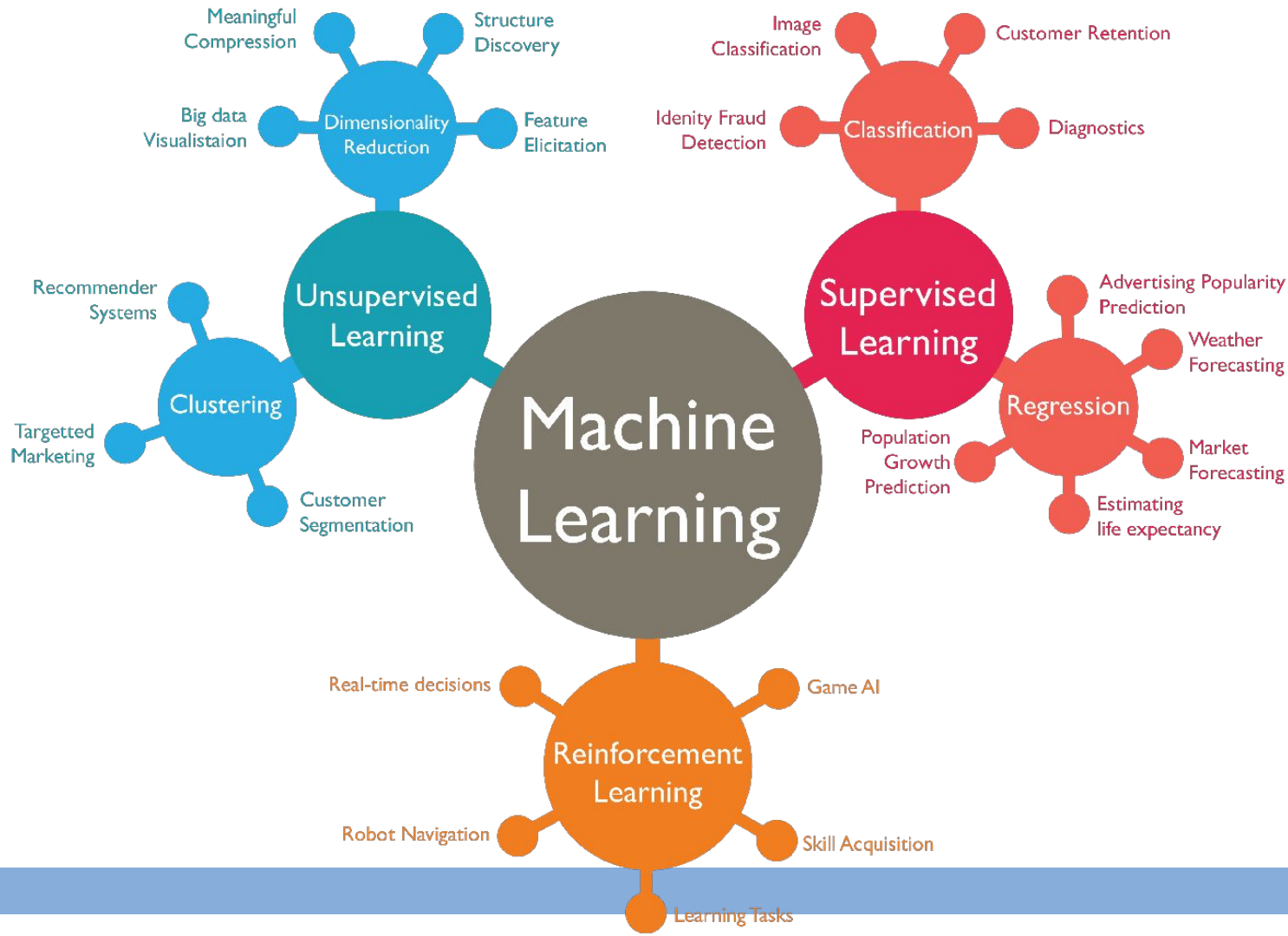
تقنية الواقع الافتراضي

محاكاة تفاعلية تتيح للمستخدم فرصة خوض تجارب مختلفة

تقنية الواقع المعزز

تنقل المشاهد بعرض ثنائي أو ثلاثي الأبعاد في محيط المستخدم





supervised learning

Input data



Annotations

These are
apples



Model



Prediction

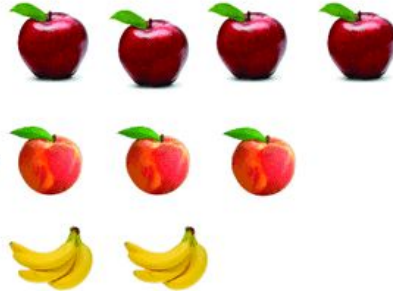
Its an
apple!

unsupervised learning

Input data



Model





Cat



Dog



Bunny

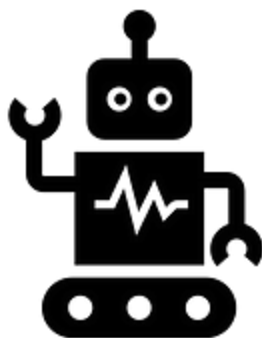
Labelled
pictures



We are **helping machine** to learn by **labeling each picture** with the name of the animal.



New picture



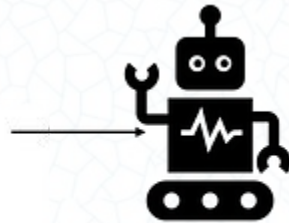
It's a Dog

The machine identified the dog even though this picture is not exactly same as any of the dog's picture shown earlier.

The machine learned to identify a dog.



Unknown pictures



Have wagging tails



Have soft fur and tail



Have long ears

The machine learned to figures out these categories
without us telling it directly.

Unsupervised Machine Learning

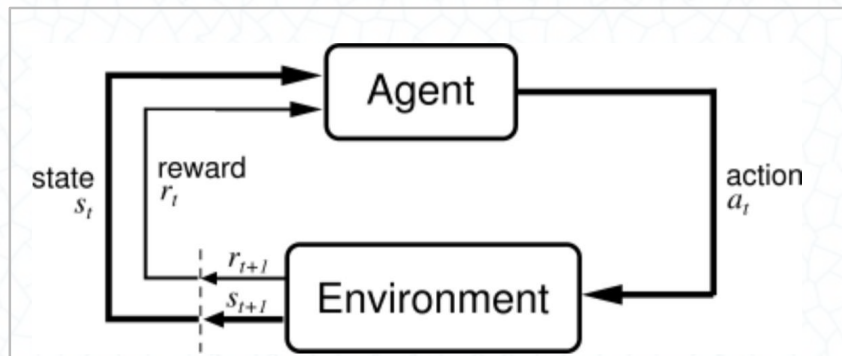
التعلم المعزز Reinforcement

• التعلم المعزز هو نوع من التعلم الآلي الذي يسمح لنظام التعلم بمراقبة البيئة وتعلم السلوك المثالي.

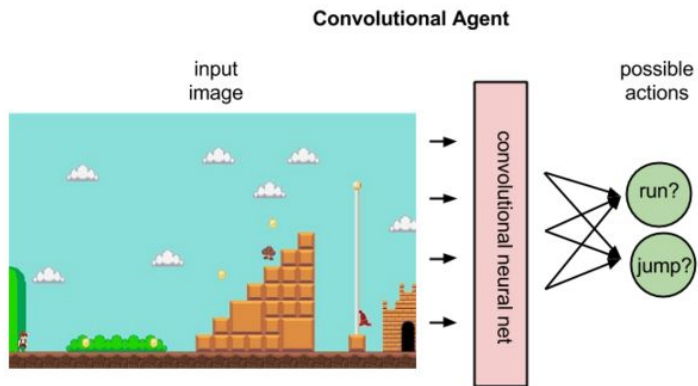
• يراقب نظام التعلم (الوكيل) البيئة ويختار ويتخذ إجراءات معينة ويحصل على مكافآت في المقابل (أو عقوبات في حالات معينة).

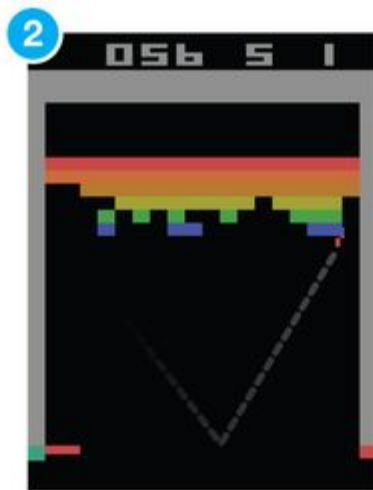
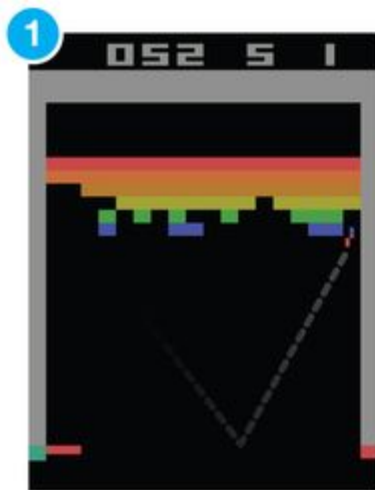
• يتم تقديم الملاحظات إلى النظام أو الوكيل في حلقة.

• يتعلم الوكيل الاستراتيجية أو السياسة (اختيار الإجراءات) التي تزيد من مكافآتها بمرور الوقت وتحاول تعظيم المكافأة التراكمية.



Deep Reinforcement Learning







الذكاء الاصطناعي للمحيطات

تعرّف على كيفية استخدام الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي لمعالجة المشاكل العالمية

<https://studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/2>

lobe

<https://www.lobe.ai/>

<https://www.youtube.com/watch?v=7AoPPpcrzA>

<https://teachablemachine.withgoogle.com/>

California Plants

 Label

 Train

 Use

All Images 80 %

Fern 75 %

Madrone 85 %

Toyon 78 %

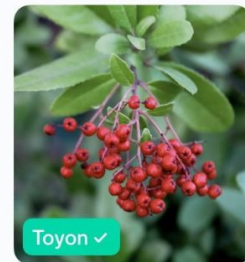
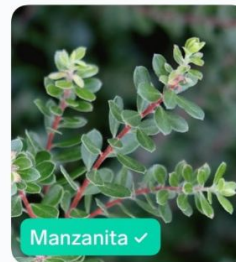
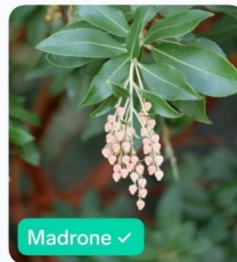
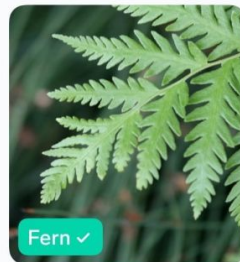
Manzanita 82 %

80% of your images are predicted correctly,
20% incorrectly.

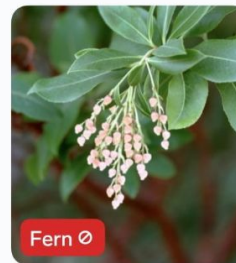
All Images

View

Correct 80%



Incorrect 20%



<https://www.naftaliharris.com/blog/visualizing-dbscan-clustering/>

<https://www.youtube.com/watch?v=Lu56xVIZ40M>

<https://www.youtube.com/watch?v=CqYKhbyHFTa>

هو مجال بحث جديد يتناول إيجاد نظريات وخوارزميات تتيح للآلة أن تتعلم بنفسها عن طريق محاكاة الخلايا العصبية في جسم الإنسان، و أحد فروع العلوم التي تتناول علوم الذكاء الاصطناعي، يُعد فرع من فروع علوم التعلم الآلي، تركز معظم أبحاث التعلم المتعمق على إيجاد أساليب استنباط درجة عالية من المتجردات بتحليل مجموعة بيانات ضخمة باستخدام متحولات خطية وغير خطية.

يتجسد التعلم العميق في تنفيذ نظام التعلم الآلي. وفي الواقع، يتكون التعلم العميق من مجموعة فرعية من أنظمة التعلم الآلي، أو من الذكاء الاصطناعي، التي تشكل قدرات التشغيل التي تملكها الآلات. وتشبه هذه التقنية نظام التعلم الآلي في بعض السياقات، ولكن يكمن الفرق في أن التعلم الآلي يحتاج إلى بعض التوجيهات لأداء المهمة، في حين يستطيع التعلم العميق أداء المهمة دون تدخل المبرمج. بالإضافة إلى ذلك، عزز التعلم العميق خبرة المستخدمين، حيث يمكن استخلاص أفضل نموذج للتعلم العميق من خلال خاصيات السيارة الأوتوماتيكية.

"تعرف التقنية المستخدمة لتنفيذ التعلم الآلي بالتعلم العميق".

جعل التعلم العميق الآلات تعمل وتفكر مثل البشر. وعند التعامل مع نظم التعلم الآلي، ينبغي على المبرمجين إصلاح الخوارزمية إذا ما كانت النتائج غير مناسبة، لكن بالنسبة لنماذج التعلم العميق، فإنها تتكفل بذلك بنفسها، تمامًا مثل العقل البشري.

تخيل أنك قمت بضبط رمز للمروحة لينطلق عندما ينطق المشغل بكلمة "اشتغل"، عند ذلك ستقوم خوارزمية التعلم الآلي بالاستماع إلى المحادثة بأكملها والبحث عن كلمة "اشتغل". وإذا لم تحصل على الكلمة الدقيقة، فلن تعمل المروحة حتى إذا كنت تريد ذلك. من ناحية أخرى، سيشغل نموذج التعلم العميق المروحة حتى لو قلت: "الغرفة ساخنة جدًا لدرجة يصعب البقاء فيها". وعلى العموم، تجعل هذه النقاط الأساسية كلا النظامين مختلفين، إذ يمكن أن يلقن التعلم العميق نفسه بنفسه، بينما يحتاج التعلم الآلي إلى تشغيله بواسطة برنامج محدد.

<https://www.youtube.com/watch?v=zIkBYwdkuTk>

https://www.youtube.com/watch?v=VMp6pq6_Qjl

Artificial Intelligence



Any technique that enables computers to mimic human intelligence. It includes *machine learning*

Machine Learning



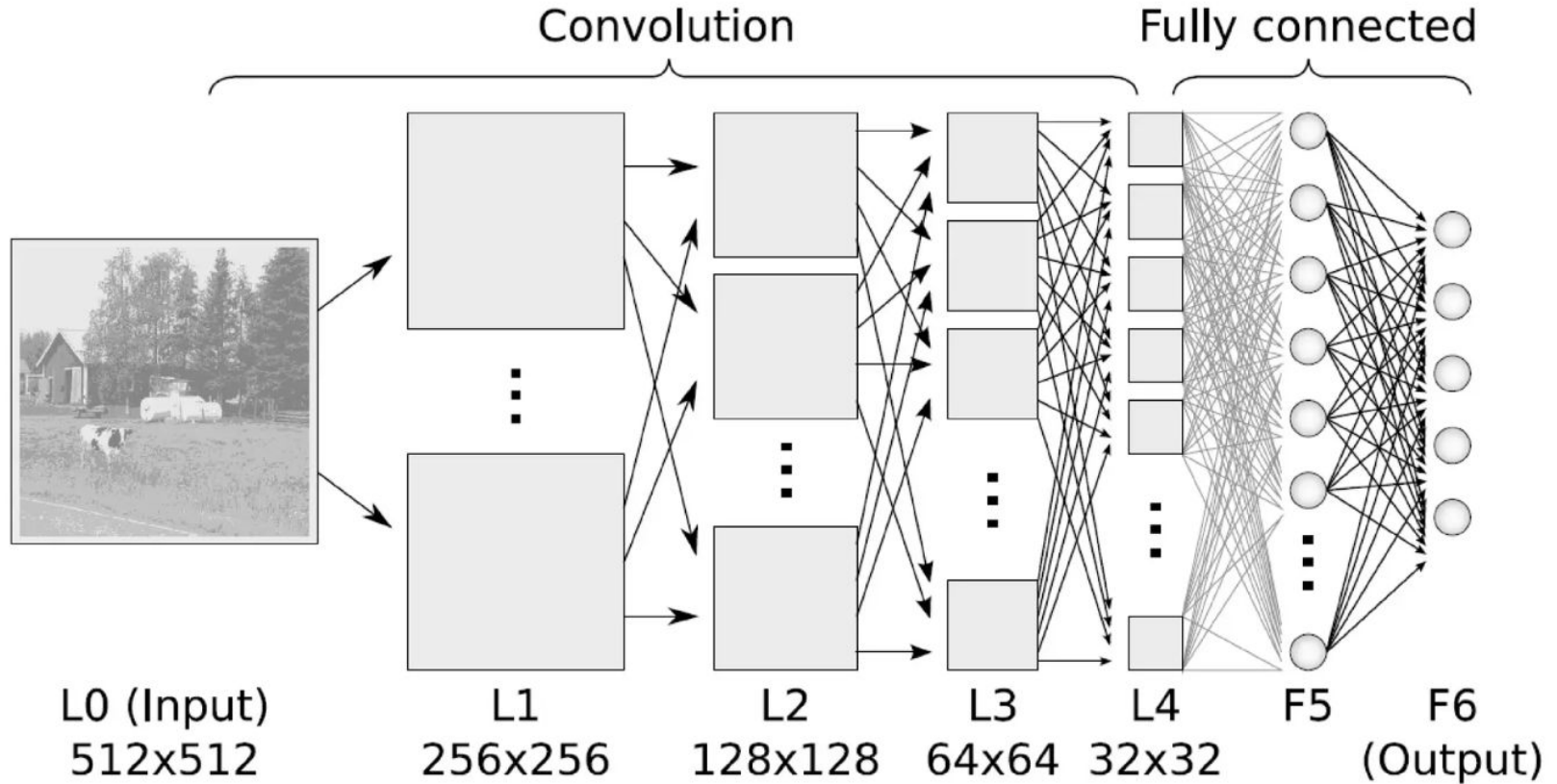
A subset of AI that includes techniques that enable machines to improve at tasks with experience. It includes *deep learning*

Deep Learning



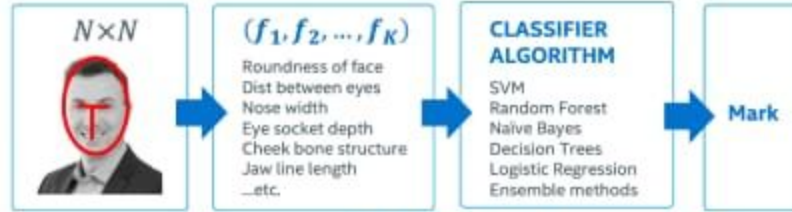
A subset of machine learning based on neural networks that permit a machine to train itself to perform a task.

Deep Learning

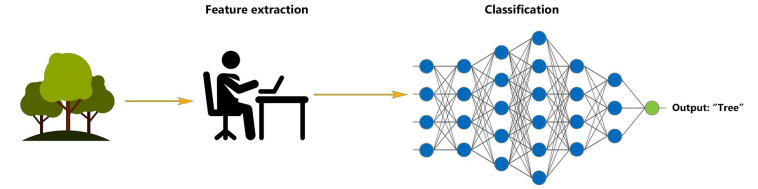
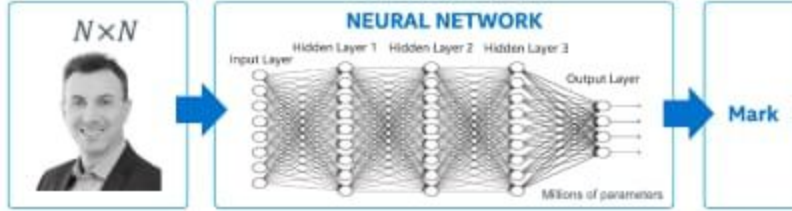


Machine Learning

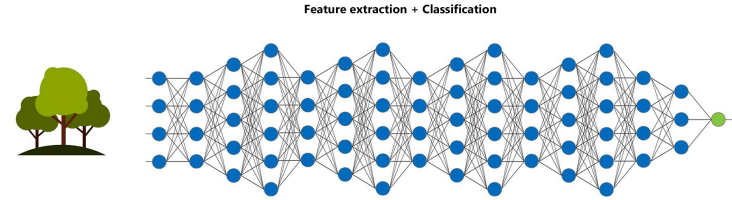
Classic Machine Learning



Deep Learning



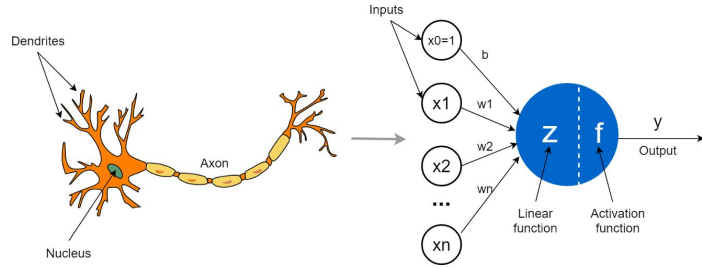
Deep Learning



<https://www.youtube.com/watch?v=Aut32pR5PQA>



خلية عصبية بشرية




الشبكات العصبونية الاصطناعية (Artificial Neural Network ANN)

و ما يدعى أيضا بالشبكات العصبونية المحاكية simulated neural network أو SNN : مجموعة مترابطة من عصبونات الخلية العصبية افتراضية تنشئها برامج حاسوبية لتشابه عمل العصبون البيولوجي أو بنى إلكترونية (شبيبات إلكترونية مصممة لمحاكاة عمل العصبونات) تستخدم النموذج الرياضي لمعالجة المعلومات بناء على الطريقة الاتصالية في الحوسبة. تتألف الشبكات العصبونية بشكل عام عناصر معالجة بسيطة تقوم بعمل بسيط لكن السلوك الكلي للشبكة يتحدد من خلال الاتصالات بين مختلف هذه العناصر التي تدعى هنا بالعصبونات ومؤشرات هذه العناصر element parameters. الإحياء الأول بفكرة الشبكات العصبونية أتى من آلية عمل العصبونات الدماغية التي يمكن تشبيهها بشبكات بيولوجية كهربائية لمعالجة المعلومات الواردة إلى الدماغ. في هذه الشبكات اقترح دونالد هب أن المشبك العصبي يلعب دورا أساسيا في توجيه عملية المعالجة وهذا ما دفع للتفكير في فكرة الاتصالية والشبكات العصبونية الاصطناعية. تتألف الشبكات العصبونية الاصطناعية من عقد أو ما قد ذكرنا مسبقا انه عصبونات neurons أو وحدات معالجة processing elements، متصلة معا لتشكل شبكة من العقد، وكل اتصال بين هذه العقد يملك مجموعة من القيم تدعى الأوزان تسهم في تحديد القيم الناتجة عن كل عنصر معالجة بناء على القيم الداخلة لهذا العنصر.

تصميم الشبكات العصبونية بسهولة مع موقع

NN-SVG

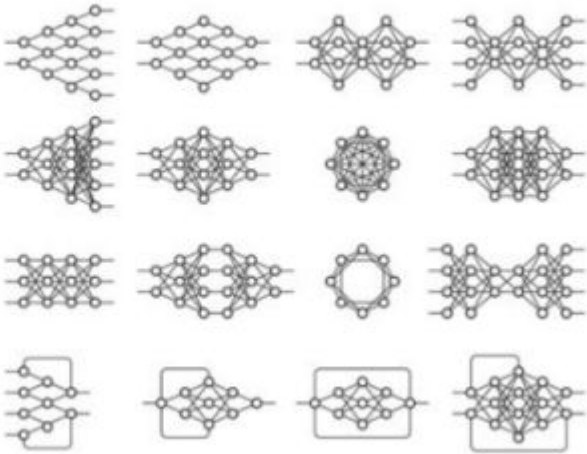
<https://alexlenail.me/NN-SVG/>



There are lots of types of neural networks!

Here are just a few of them.

They have different shapes and connection patterns.



The image displays a variety of neural network topologies. The first three rows show different feedforward and convolutional structures. The fourth row features recurrent neural networks (RNNs) with feedback loops, indicated by arrows pointing from later layers back to earlier ones. The architectures vary in the number of layers, the arrangement of nodes, and the types of connections (fully connected, sparse, or localized).

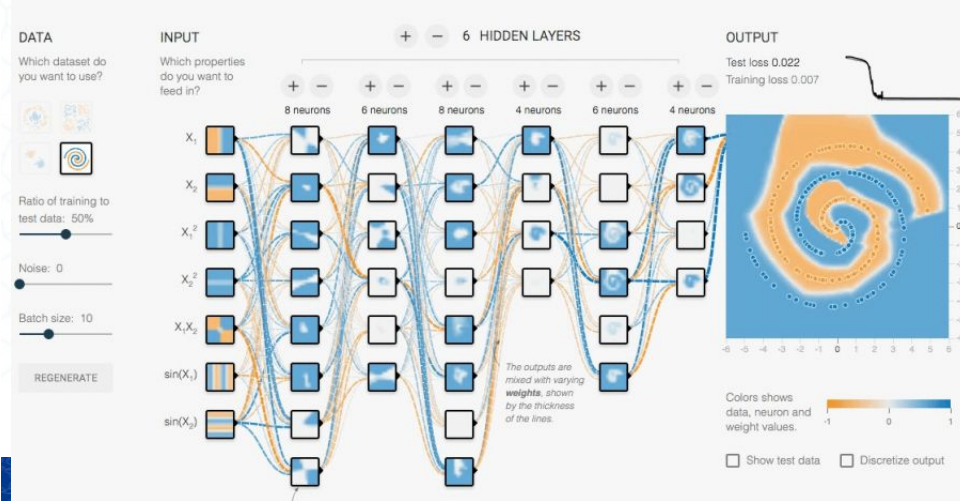
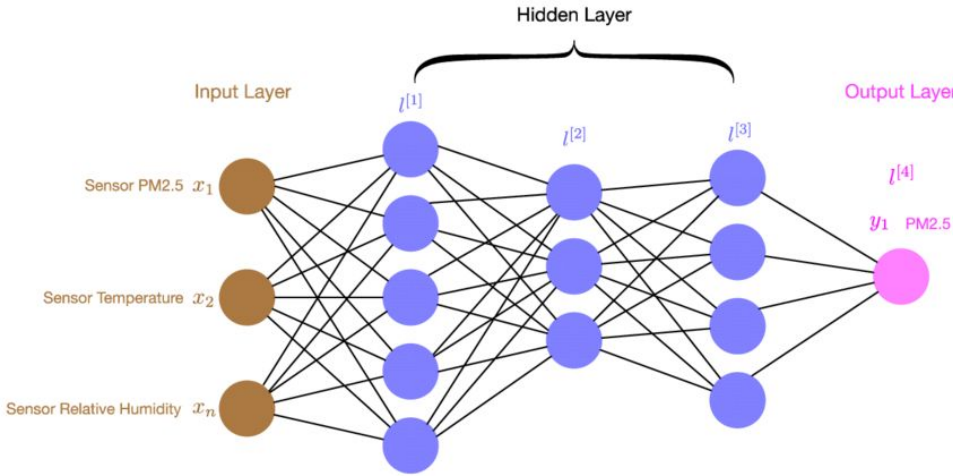


لقد قطع الذكاء الاصطناعي (AI) للتصميم بمساعدة الكمبيوتر شوطاً طويلاً منذ أن طرحه المهندس المعماري Nicolas Negroponte نيكولاس نيغروبونتي في السبعينيات. تعتمد العديد من التطورات التكنولوجية على خوارزميات التعلم الآلي. الخوارزميات التي تساعد في جعل الذكاء الاصطناعي يتصدر قائمة اتجاهات BIM ، مع أكبر إمكانية لتحسين عملية التصميم.

يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لاكتشاف العناصر ونسخها: التراكيب والمواد ، وارتفاعات الطوابق ، ومعلومات النوافذ والسلالم ، وما إلى ذلك. ، يحل الذكاء الاصطناعي أو

لأ نموذجاً نموذجياً ثم يطبق نفس النمط في مشروع جديد. على سبيل المثال ، يمكن أن تحصل الجدران على الجانب الشمالي من المبنى تلقائياً على طبقة

<https://playground.tensorflow.org/> خوارزمية DBSCAN





What We See

08 02 22 97 38 35 00 40 00 75 04 0 0 32 32 50 77 91 08
49 49 99 40 27 82 18 57 40 37 17 40 99 43 49 48 04 56 42 00
40 49 35 70 50 78 14 28 90 71 40 47 58 40 50 43 13 56 46
32 70 99 23 96 40 11 42 49 24 48 56 01 32 56 71 37 02 56 91
22 31 14 70 31 47 40 99 40 56 56 22 40 40 26 46 33 13 00
24 47 32 40 99 33 43 02 44 75 33 53 78 36 34 20 33 17 12 30
52 98 91 28 48 23 47 10 24 39 40 07 08 94 79 48 13 98 48 70
47 24 20 48 02 42 12 20 98 43 94 59 40 08 40 91 44 94 21
24 33 08 08 70 99 24 97 17 78 76 94 83 14 88 34 39 43 72
02 34 23 09 70 00 74 44 20 45 25 14 00 41 39 97 34 21 79 98
78 17 53 28 22 79 31 47 13 94 03 00 04 42 14 14 03 33 54 80
14 99 08 42 96 38 31 47 98 08 88 24 00 27 14 29 96 29 98 97
86 54 00 48 08 71 89 07 00 44 44 27 44 40 21 50 51 54 17 58
14 40 51 48 08 94 47 48 07 73 02 10 84 52 17 77 04 08 40 40
04 32 08 83 97 38 94 14 97 97 57 32 14 24 24 79 33 27 98 48
98 49 87 42 20 12 14 44 53 47 44 53 12 31 43 50 58 49
04 42 14 79 38 23 39 13 24 94 72 16 08 44 29 32 40 42 74 94
09 49 34 40 70 30 23 98 94 40 98 40 47 98 40 74 54 24 14
20 73 39 78 31 90 33 71 31 49 71 48 84 31 14 23 37 08 34
01 70 54 70 88 32 04 49 14 32 33 48 41 43 32 00 09 19 47 48

What Computers See



INPUT

HIDDEN

OUTPUT



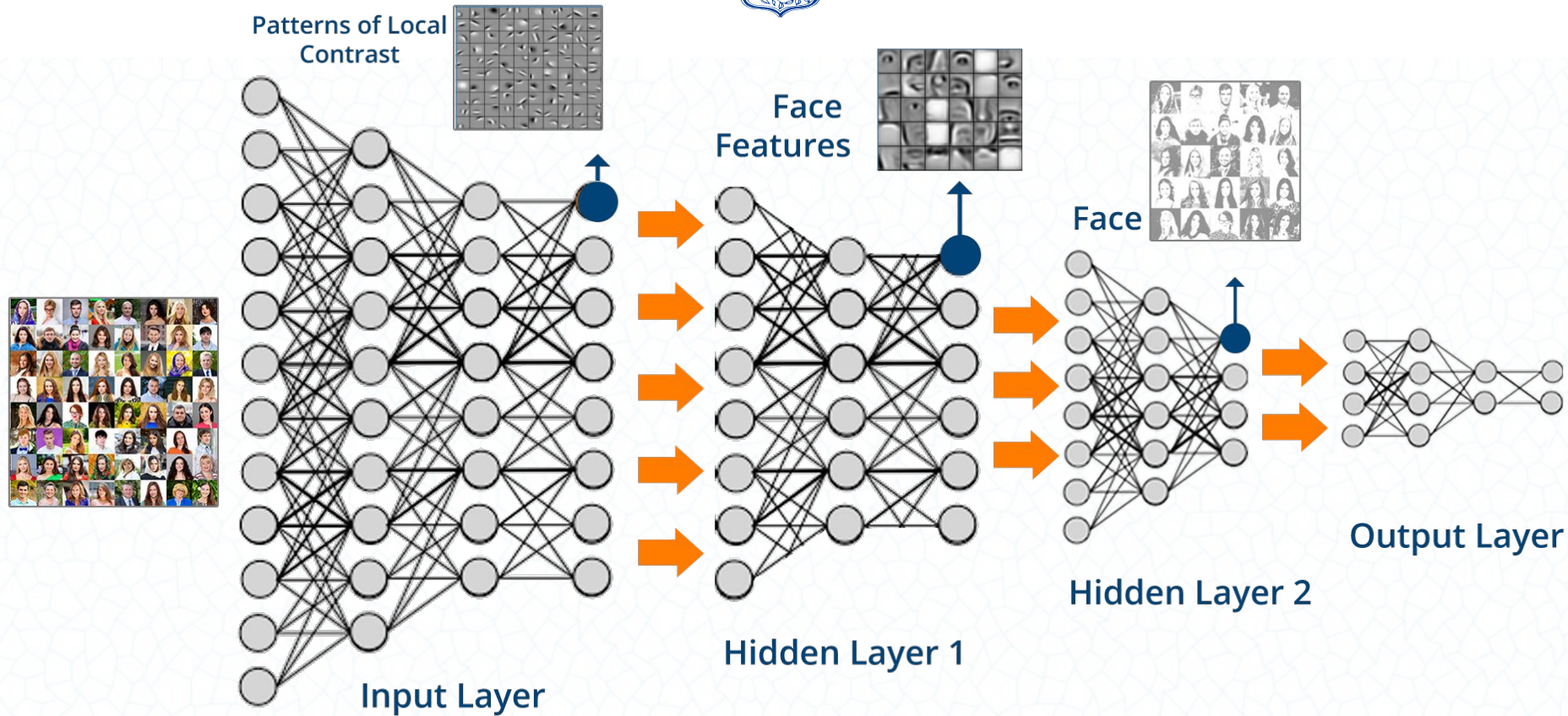


Image from:

<https://cdn.edureka.co/blog/wp-content/uploads/2017/05/Deep-Neural-Network-What-is-Deep-Learning-Edureka.png>

Quick Draw

الرسم السريع: هل يمكن للكمبيوتر التعرف على رسومات الشعار المبتكرة؟ اطلع على Quick Draw للمساعدة في أبحاث التعلم الآلي.
[/https://quickdraw.withgoogle.com](https://quickdraw.withgoogle.com)

ArtBot

ArtBot هي أداة تعليمية مبنية على الألعاب تقدم للطلاب مقدمة للنصوص الأساسية للذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة بطريقة ممتعة وجذابة. يأمل المشروع في:

- تصميم إطار لتعليم الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة في المدارس الابتدائية والثانوية.
- تطوير صندوق أدوات تعليمي مبني على الألعاب مع سيناريوهات تدريبية وأدوات تأليف.
- إنشاء مواد تعليمية فعالة مبنية على أنشطة التعلم الممتعة.
- تدريب المعلمين على استخدام صندوق الأدوات وتشجيع المناقشات حول أخلاقيات الذكاء الاصطناعي وتأثيراته على المجتمع.
- إشراك الطلاب في أنشطة التعلم الممتعة التي تجعلهم محوّلين للذكاء الاصطناعي ومواطنين مسؤولين.

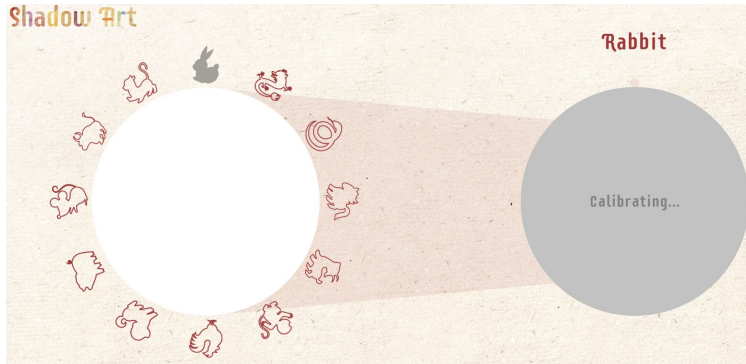
<https://art-bot.net/game/>

Shadow Art

"فن الظلال" (Shadow Art) هي لعبة تفاعلية من تطوير Google، تُقدم ضمن سلسلة مشاريع Google Doodles. هذه اللعبة تُمكن المستخدمين من تعلم وفن تشكيل الظلال باستخدام اليدين، محاكاة للتقنيات التقليدية التي تم استخدامها عبر الزمن لرواية القصص والتمتع بالفن.

كيفية اللعب

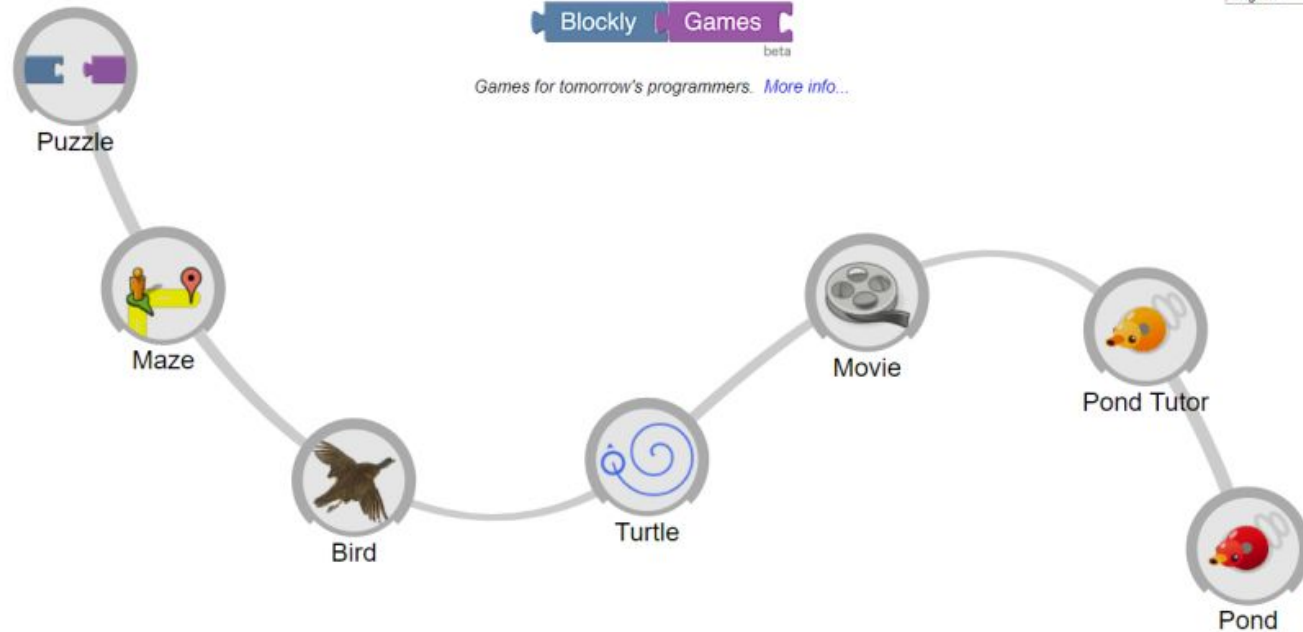
1. الوصول إلى اللعبة:
 - <https://shadowart.withgoogle.com/?lang=en-us#>
2. بداية اللعبة:
 - عند بدء اللعبة، ستظهر لك سلسلة من الأشكال الحيوانية أو الأشياء التي يمكنك تكوينها باستخدام الظلال.



blockly

مكتبة مفتوحة المصدر لتعليم البرمجة باستخدام
الكتل البصرية. يمكن للأطفال استخدام Blockly
لتعلم البرمجة الأساسية وتطبيق مفاهيم الذكاء
الاصطناعي بشكل مرئي وتفاعلي.

<https://blockly.games/>



ساعة البرمجة" هي مبادرة تعليمية تهدف إلى تقديم البرمجة بشكل مبسط وممتع للطلاب من جميع الأعمار. واحدة من الطرق الممتعة للتعلم هي "لتقديم تجارب تعليمية تفاعلية تساعد الأطفال والمبتدئين على تعلم Code.org استخدام لعبة "ماينكرافت". حيث قامت ماينكرافت بالتعاون مع أساسيات البرمجة من خلال بيئة اللعب

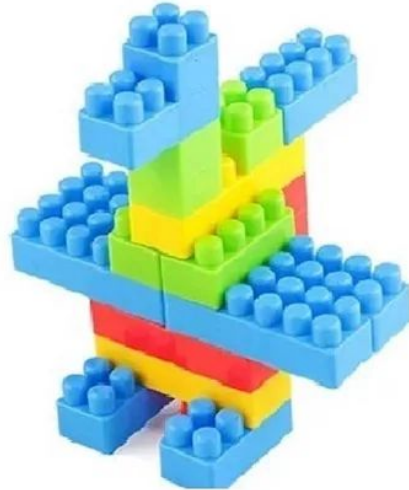
<https://code.org/minecraft>

<https://studio.code.org/>

<https://education.minecraft.net/en-us>



البرمجة و لعبة المكعبات

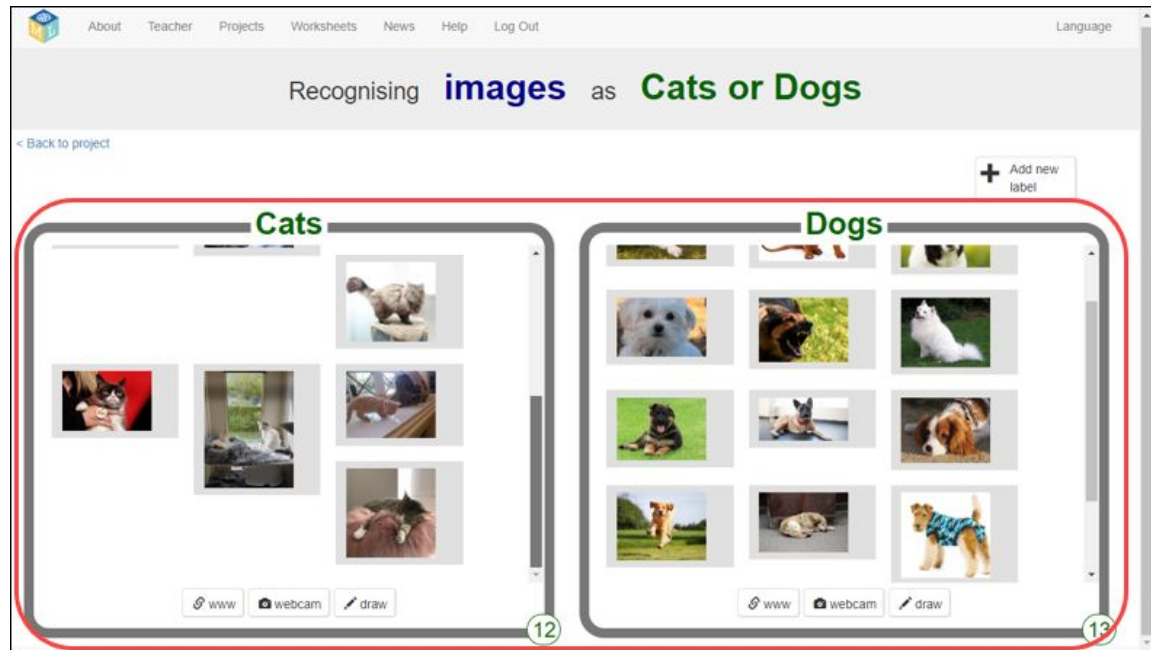


suppliers schools



VIBRANT
SCHOOL HALWAY

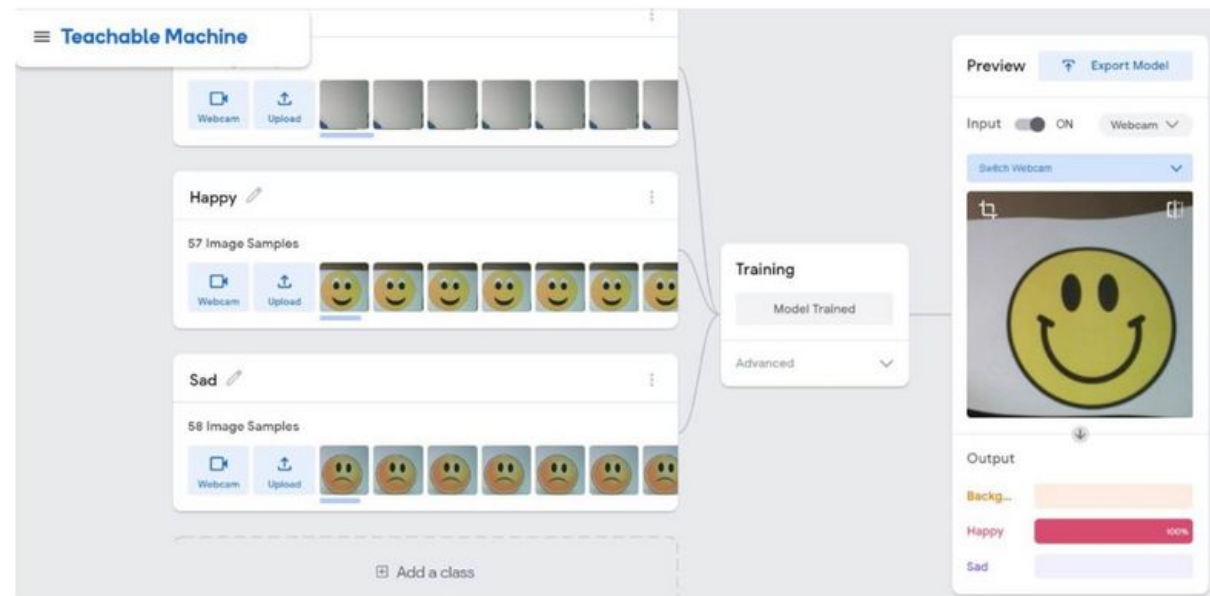
<https://machinelearningforkids.co.uk/>





Teachable Machine:

- تُتيح Google أداة مجانية ومفتوحة المصدر من للأطفال إنشاء نماذج تعلم الآلة ببساطة عن طريق تحميل الصور أو تسجيل الصوت. يمكن للأطفال تدريب النماذج لمهام مثل التعرف على الصور أو الأصوات.





CoSpaces Edu

منصة تفاعلية تتيح للأطفال إنشاء عوالم ثلاثية الأبعاد وبرمجتها
باستخدام كتل برمجية. يمكن استخدام CoSpaces Edu
لتعليم الأطفال أساسيات الذكاء الاصطناعي من خلال تصميم
مشاريع تفاعلية.

<https://www.cospaces.io/>



:TensorFlow.js

- **وصف:** إصدار من TensorFlow يمكن استخدامه في متصفحات الويب. يمكن استخدامه لإنشاء مشاريع تعليمية بسيطة تُعرّف الأطفال بأساسيات الذكاء الاصطناعي من خلال أمثلة مرئية وتفاعلية.
- **الرابط:** TensorFlow.js

:Scratch + AI

- **وصف:** إضافة لمكتبة Scratch تُتيح للأطفال استخدام نماذج تعلم الآلة في مشاريع Scratch. يمكن للأطفال تدريب النماذج على التعرف على الأصوات أو الصور واستخدامها في ألعابهم.
- **الرابط:** Scratch + AI



- **:AIY Projects**

- a. **وصف:** مبادرات من Google تتضمن مجموعات مشاريع الذكاء الاصطناعي المنزلية التي يمكن للأطفال استخدامها لبناء أجهزة ذكية مثل مكبرات الصوت الذكية والكاميرات الذكية. هذه المجموعات تشمل تعليمات مفصلة ومكونات سهلة الاستخدام.
- b. **الرابط:** [AIY Projects](#)

- **:Raspberry Pi**

- a. **وصف:** كمبيوتر صغير ومنخفض التكلفة يمكن استخدامه في مشاريع تعليمية. يمكن للأطفال استخدام Raspberry Pi لتنفيذ مشاريع بسيطة في الذكاء الاصطناعي مثل التعرف على الصور أو الأصوات بمساعدة مكتبات مثل TensorFlow Lite.
- b. **الرابط:** [Raspberry Pi](#)

- **Micro**

:

- a. **وصف:** جهاز صغير يُستخدم في تعليم الأطفال البرمجة والإلكترونيات. يمكن استخدام Micro في مشاريع تتعلق بالذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي من خلال دمج مع منصات مثل Microsoft MakeCode.
- b. **الرابط:** [Micro](#)



Robo Wunderkind:

- **وصف:** مجموعة روبوتية تعليمية تتيح للأطفال بناء وبرمجة الروبوتات باستخدام كتل بناء تفاعلية. يمكن للأطفال تعلم مبادئ الذكاء الاصطناعي من خلال برمجة الروبوتات للقيام بمهام معينة.
- **الرابط:** [Robo Wunderkind](#)

ChatterBot:

- يمكن استخدامها لإنشاء روبوتات محادثة بسيطة. يمكن للأطفال تعلم كيفية بناء روبوتات محادثة تفاعلية تفهم النصوص وتستجيب لها Python **وصف:** مكتبة مفتوحة المصدر بلغة
- **الرابط:** [ChatterBot](#)

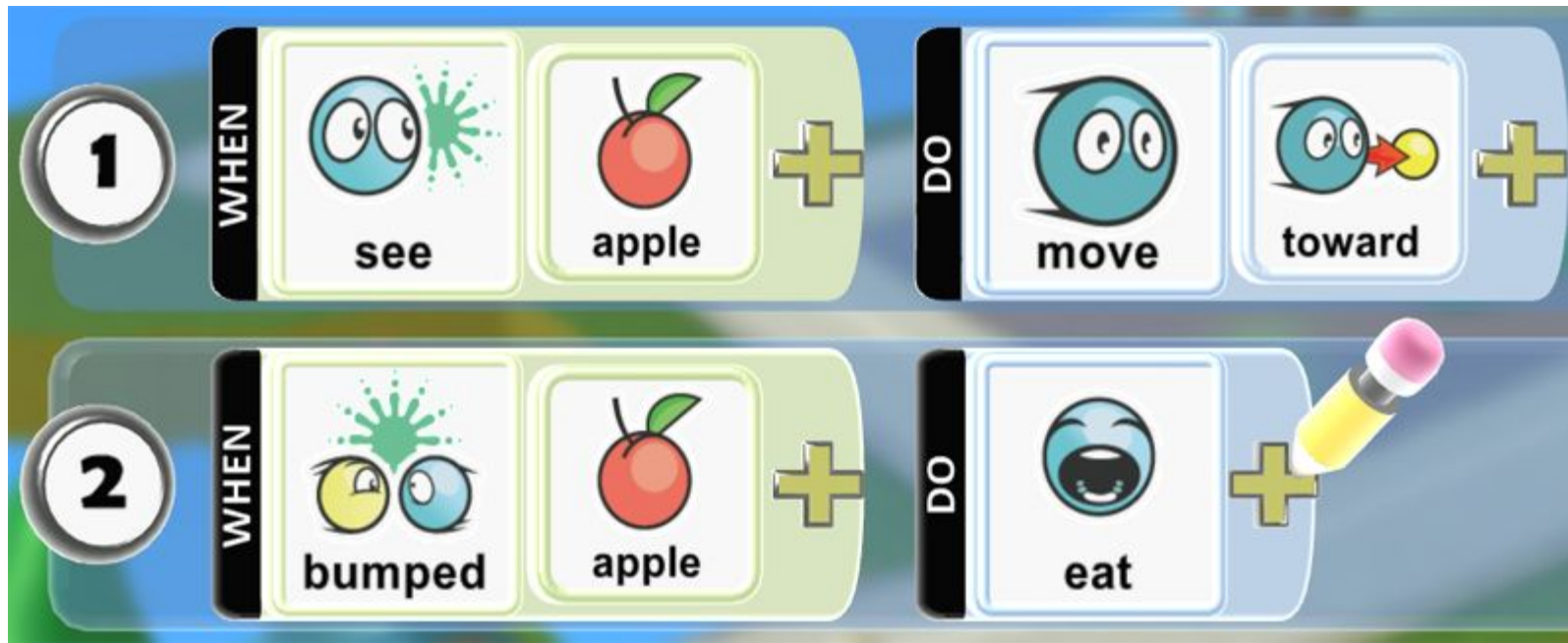
Google AI Experiments:

- **وصف:** مجموعة من التجارب التفاعلية التي تتيح للأطفال تجربة واكتشاف مفاهيم الذكاء الاصطناعي بطريقة مريحة ومبتكرة. تحتوي على العديد من المشاريع الممتعة مثل الرسم التفاعلي وتحليل الصوت.
- **الرابط:** Google AI Experiments



Kodu Game Lab

<https://www.kodugamelab.com/>



A ozoblockly

<https://ozobot.com/create/ozoblockly/>





Disney
**BIG
HERO
6**



FROM THE CREATORS
OF WRECK-IT RALPH
AND FROZEN

Disney • PIXAR

ALL • 

"Gripping . . . like no other story in the world. And once you know it, you never forget it."
—Philip Pullman



"Brilliant. . . *The Iron Giant* speaks to all ages."
—Madeleine L'Engle

**N HALL GREG MEL AMANDA DREW AND ROBIN
GOR BERRY KINNEAR BROOKS BYNES CAREY WILLIAMS**

From the Creators of

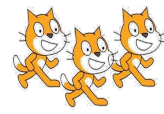
ICE AGE

From the Creators of
ICE AGE
ROBOTS
The Biggest Comedy

The Biggest Comedy Ever Assembled!



- س: هل يمكن للذكاء الاصطناعي أن يكون أذكى من الإنسان؟
- ج: يمكن للذكاء الاصطناعي أن يكون أسرع في بعض المهام، لكنه يحتاج دائمًا إلى البشر لتوجيهه.
- س: هل يمكن أن يصبح الذكاء الاصطناعي خطيرًا؟
- ج: مثل أي تكنولوجيا، يجب علينا استخدامه بحذر واتباع القوانين والتوجيهات لضمان السلامة.



<https://t.me/littleprogramer>

موقع Appinventor

[/https://appinventor.mit.edu](https://appinventor.mit.edu)

موقع الكراس alkoras

<https://www.alkoras.com>

موقع كودسكا codeiska

[/https://codiska.com/ar](https://codiska.com/ar)

موقع codemonkey

[/https://www.codemonkey.com](https://www.codemonkey.com)

<https://www.codelam.tech/> منصة

<https://pictoblox.ai/>

<https://snap.berkeley.edu/>

<https://ecraft2learn.github.io/ai/>

<https://teachablemachine.withgoogle.com/>

<https://cocrea.world/gandi>

<https://app.edublocks.org/>

تطبيق سكراتش

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratchjr.android>

موقع سكراتش

[/https://scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu)

تطبيق بلوكلي

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.makewonder.blockly>

موقع إدراك الأطفال

[/https://blog.edraak.org/programming-for-kids](https://blog.edraak.org/programming-for-kids)

<https://kidscancode.org/>

<https://learn.khanacademy.org/khan-academy-kids/>

<https://ai.thestempedia.com/project/>

<https://www.tinkercad.com/>



OMAR SELIM

BIM Manager
Do you have any questions?

oselim@bimarabia.com

+97477840306

<https://bimarabia.com/OmarSelim/>

<https://st-solutions.net/>



??



[omrselm](#)



[Omar Selim](#)



[BIMarabia](#)